KOIにこい! プロジェクト



~己斐の町の活気をとりもどそう~

メンバー

山田杏、長船美雨、田中美紗希、 友定美琴、長尾優華、平山千景、松川莉菜

目次

- ・1 己斐の現状と活動の目的
- 2 活動の流れ
- 3 各活動について
- ・4 活動から学んだ事・活動の反省点
- ・5 私達が考える成果

1 己斐の現状と活動の目的

- ・少子高齢化が進んでいる
- ・地域のお祭りなどがコロナ禍になって 行えていないことから町の活気を取り戻したい!
- ・まずは将来を担う若い世代に 興味を持ってもらえるような活動を!

2 活動の流れ

- ・7月24日 カワニバル
- ・8月6日 灯ろう流し
- ・10月2日 バリアフリーマップ
- •夏休み~ SNS投稿活動&PR動画撮影

3 各活動について

- ①灯ろう流し
- •②マップ
- ③ P R 動画
- 4 S N S

3一①灯ろう流し

- ・灯ろう流しとは 原爆で亡くなった方々を弔うものとして 行われている
- ・子供達にも灯ろう流しの文化を受け継 いでもらいたい
- ・オリジナルキャラクターの塗り絵をし、 灯ろう紙に張りM y 灯ろう作成



3一①灯ろう流し

オリジナルキャラクターに 塗り絵をしてもらった

デザインを工夫し、 My灯ろうを作成しても らった

子供達にも 文化に触れてもらえた



3一②パリアフリーマップ

己斐に住む人・訪れる人にとっ て必要な情報を集める

フィールドワークの情報を基に、 バリアフリーマップを作成した

バリアフリーマップ冊子作成

地域の方にコメントを頂いた





3-3SNS

- ・若い方にもっと己斐 ついて興味を持ってもらう
- ・己斐のお店やスポットを SNSに投稿
- 己斐の町について、 若い人を中心に多くの人に 加知ってもらえる





活動から学んだ事・活動の反省点

【学んだこと】

- ・地域連携を行うことの困難さ
- ・1つのイベントに多くの人が関わって行われている事
- →協力大事
- ・己斐の地域の方々の温かさ

【反省点】

- ・地域の方との予定調整
- オリジナルキャラクターをイベントごとに活用できなかった事 (灯ろう流しに限らず幅広く活用)

私達が考える成果

・インスタグラム 総フォロワー 100人(2月1日現在)

住んでいる場所

【インスタグラムを選んだ理由】

■日本 ■海外

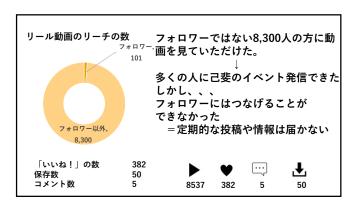
地域問わず多くの方に認知された

・インスタグラムの利用率 1位 20代:64% 2位 10代:63.4% 3位 30代:48.6%

· 若者へのアプローチに繋がる

・ハッシュタグ機能があるため、 利用者にピンポイントで情報提供できる

参考文献:<u>https://grove.tokyo/media/g0113/</u> (最終検索日2月10日)





ご清聴ありがとうございました